

### Ecran de démarrage



### TI-Nspire



Voici la liste des commandes essentielles pour faire le lien entre algorithmes et programmes sur la machine :

ALGORITHME	PROGRAMMATION TI		
<b>Déclarer X</b>	Menu Définir variables	<b>Local X</b>	X est définie comme une variable locale (et pas globale)
<b>Saisir X</b>		<b>Prog(X)</b>	Le programme appelle la valeur
<b>Afficher X</b>		<b>Request "...", X</b>	Saisie de X après demande
<b>X prend la valeur de 7</b>		<b>Disp X Ou Disp "...", X</b>	Affichage à l'écran de X, avec ou sans texte.
<b>Si ... Alors ... Sinon</b>	Menu Contrôle	<b>X := 7</b>	7 va se stocker dans la variable X
<b>Pour I variant de 1 à N Faire ...</b>		<b>If &lt;test&gt; Then &lt;Instruction(s) 1&gt; Else &lt;Instruction(s) 2&gt; EndIf</b>	Si le <test> est validé (vérifié), Alors On exécute <Instruction(s) 1> Sinon On exécute <Instruction(s) 2>
<b>Tant Que ... Répéter</b>		<b>For I, 1, N &lt;Instruction(s)&gt; EndFor</b>	I vaut 1 (au départ) On exécute <Instruction(s)> On incrémente I (I augmente de 1) On recommence jusqu'à ce que I soit égal à N.
		<b>While &lt;test&gt; &lt;Instruction(s)&gt; EndWhile</b>	Tant que <test> est validé Répéter <Instruction(s)>

Pour réaliser un programme, se référer à la fiche correspondante.